Regulamin konkursu („Konkurs”) pod nazwą:

„SNAKE 2021 CHALLENGE”

§1 [Organizator]

Organizatorem Konkursu (zwanego dalej „Konkurs”) jest Fundacja Lubelski Inkubator Przedsiębiorczości, ul. Głowackiego 35/356 20-060 Lublin NIP 712-331-14-51, REGON 364211545, KRS 0000612977
(zwana/-ny dalej: „Organizatorem”).

§2 [Uczestnicy Konkursu]

1. Uczestnikiem Konkursu (zwanym dalej „Uczestnikiem”) może być wyłącznie pełnoletnia osoba fizyczna, mająca pełną zdolność do czynności prawnych, zamieszkała na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej oraz posiadająca:
    a) stały dostęp do Internetu (urządzenie z dostępem do sieci Internet - komputer, tablet, telefon, etc.),
    b) standardową przeglądarkę internetową z obsługą plików typu cookie,

2. Z udziału w Konkursie wykluczeni są pracownicy Organizatora oraz członkowie ich rodzin tj.: wstępni, zstępni, rodzeństwo, małżonkowie, rodzice małżonków i osoby pozostające w stosunku przysposobienia.

§3 [Zasady Konkursu]

1. Udział w Konkursie jest dobrowolny.
2. Warunkiem udziału w konkursie jest:
    c) spełnienie warunków Uczestnika, określonych §2 [Uczestnicy Konkursu].
    d) zapoznanie się z regulaminem Konkursu i akceptacja jego warunków,
    e) wyrażenie przez Uczestnika zgody na przetwarzanie danych osobowych w celu udziału w Konkursie oraz dostarczenia im informacji handlowych drogą poczty elektronicznej,
    f) wykonanie zadania konkursowego, o którym mowa w §3 pkt 7 [Zasady Konkursu].
3. Zgoda na przetwarzanie danych w celu udziału w Konkursie może być wyrażona poprzez akceptację warunków konkursu określonych w formularzu zgłoszenia uczestnika.

4. Konkurs odbywa się w dniu 9.12.2021 roku od godz. 09.45. do godziny 17:30.
5. Zadania konkursowe wykonane po terminie trwania Konkursu nie będą brane pod uwagę.
6. Konkurs jest prowadzony za pośrednictwem strony internetowej udostępnionej pod adresem: https://app.evenea.pl/event/snake2021challenge/ (dalej: „strona www").
7. Zadanie konkursowe składa się z dwóch części:
   a. przedstawienie w formularzu konkursowym na stronie www czterech kodów konkursowych pozyskanych poprzez: wejście na podstronę trzech różnych firm sponsorskich, tj. wystawców w ramach wirtualnych targów, dostępnych pod adresem www: https://join.pytechsummit.pl/ i uzyskanie kodu w drodze wirtualnej rozmowy głosowej z przedstawicielem wystawcy, przy czym wirtualne rozmowy głosowe możliwe będą po kliknięciu w przycisk „WITRUALNE STOISKO" lub „POKÓJ REKRUTACJI". Każdy kod konkursowy składać się będzie z dwóch liter oraz czterech cyfr;
   b. udzielenie odpowiedzi na pytanie konkursowe, ujawnione i umieszczone przez Organizatora na stronie www, na której odbywa się konkurs.
8. Warunkiem wykonania zadania jest prawidłowe wykonanie obu części (a i b).
9. Uczestnik może brać udział w Konkursie jednokrotnie podczas jego trwania.
10. Uczestnik biorąc udział w Konkursie potwierdza, że jest świadomy, iż o wygranej nagrodzie nie decyduje przypadek, lecz działanie Uczestnika, tj. spełnienie warunków Konkursu i wykonanie zadania konkursowego.
11. Zwycięzca Konkursu zostanie wyłoniony przez Organizatora wyłącznie spośród osób spełniających warunki określone w Regulaminie.
12. Spośród osób wskazanych w § 3 pkt 11 Organizator wybierze Uczestnika, który udzielił najciekawszej odpowiedzi na pytanie konkursowe określone w § 3 pkt 7 lit. b Regulaminu.
13. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją przez Uczestnika warunków Konkursu określonych w Regulaminie.

§4 [Nagrody]

1. Organizator powoła dwuosobową komisję konkursową, która będzie sprawowała nadzór nad prawidłowością przeprowadzania Konkursu i wyłonienia zwycięzcy.
2. Organizator wybierze jedną odpowiedź konkursową, która zostanie nagrodzona jedną nagrodą rzeczową.
3. Nagrodą w Konkursie jest konsola XBOX SERIES S.

4. O wynikach konkurs Organizator poinformuje jedynie zwycięzcę i uczyni to drogą elektroniczną na podany przez Uczestnika w formularzu zgłoszeniowym adres e-mail, w terminie 7 dni roboczych od daty zakończenia Konkursu.
5. Warunkiem przyznania i przekazania nagrody jest potwierdzenie przez Uczestnika otrzymania wiadomości o wygranej poprzez przesłanie na adres e-mail Organizatora wiadomości zwrotnej, zawierającej wypełniony formularz wysyłkowy, niezbędny do przekazania Uczestnikowi nagrody.
6. Zwycięzca nie może przenieść praw do odebrania przyznanej nagrody na osoby trzecie.
7. Nagroda nie podlega zwrotowi, wymianie na gotówkę lub zamianie na inne produkty.
8. Organizator nie udziela gwarancji na produkt stanowiący nagrodę w Konkursie, wskazaną w § 4 pkt 3.
9. Wręczenie Nagrody możliwe jest w drodze odbioru osobistego na terenie Lublina (po wcześniejszym ustaleniu lokalizacji z Organizatorem) bądź poprzez przesłanie Nagrody na adres Uczestnika, wskazany w formularzu wysyłkowym w wiadomości zwrotnej, o której mowa w § 4 pkt 5.
10. W celu wysyłki nagrody Uczestnik jest zobowiązany do podania w formularzu wysyłkowym swojego imienia i nazwiska, adresu do wysyłki, numeru telefonu lub adresu e-mail. Uczestnik jest także zobowiązany do wypełnienia formularza odbioru nagrody poprzez podanie swojego imienia i nazwiska, adresu zamieszkania, adresu e-mail, daty urodzenia, identyfikatora podatkowego - numeru NIP lub PESEL (w celu uiszczenia i rozliczenia przez Organizatora podatku od nagrody), które to dane umieści, wraz z oświadczeniem o doręczeniu nagrody, w przesłanym przez Organizatora formularzu odbioru nagrody.
11. Nagroda wysyłana jest wyłącznie na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej za pośrednictwem Poczty Polskiej lub firmy kurierskiej.
12. Nagrody wysyłane są na koszt Organizatora.
13. Warunkiem przekazania Uczestnikowi nagrody jest potwierdzenie jej odbioru w obecności przedstawiciela operatora pocztowego – kuriera poprzez wypełnienie i podpisanie formularza odbioru nagrody, który zostanie następnie odesłany na adres Organizatora.
14. Organizator zobowiązuje się do wysłania nagrody w terminie 14 dni roboczych od daty dostarczenia przez Uczestnika drogą elektroniczną formularza wysyłkowego bądź ustalenia z Organizatorem miejsca odbioru nagrody na terenie miasta Lublin.
15. Organizator zobowiązuje się do uiszczenia we właściwym Urzędzie Skarbowym stosownego podatku od wartości nagrody rzeczowej.

§5 [Reklamacje]

1. Uczestnicy Konkursu mają prawo do wniesienia reklamacji dotyczących Konkursu w terminie 7 dni od zakończenia Konkursu.

2. Reklamacje w formie pisemnej należy przesłać na adres e-mail Organizatora: biuro@inkubator.biz.pl.
3. O zachowaniu terminu do wniesienia reklamacji decyduje data wpływu wiadomości na skrzynkę e-mail Organizatora.
4. Reklamacja powinna zawierać dane Uczestnika: imię i nazwisko, adres e-mail oraz powód reklamacji.
5. Organizator rozpatrzy reklamacje w terminie 30 dni od dnia ich otrzymania.
6. Uczestnik zostanie powiadomiony o rozpatrzeniu reklamacji przez Organizatora pocztą elektroniczną na adres podany w zgłoszeniu reklamacji.

§7 [Dane osobowe. RODO.]

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator.
2. Przetwarzanie danych osobowych Uczestnika odbywa się zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej: RODO).
3. Przetwarzanie danych Uczestnika odbywa się na podstawie jego dobrowolnej zgody wyrażonej w celu udziału w konkursie.
4. Organizator w celu udziału w Konkursie przetwarza takie dane Uczestnika, jak jego imię i nazwisko, adres e-mail, miejsce zamieszkania.
5. W celu dostarczenia i rozliczenia (podatek) nagrody Organizator jest uprawniony do przetwarzania danych osoby nagrodzone w zakresie: imię i nazwisko, adres zamieszkania, adres e-mail lub numer telefonu, NIP lub PESEL – w celu realizacji obowiązku podatkowego, a także adres dostawy podany w celu dostarczenia nagrody.
6. Uczestnik ma prawo dostępu do treści swoich danych, ich poprawiania, ograniczenia przetwarzania oraz wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych w celach marketingowych lub wobec ich przekazywania innemu administratorowi danych.
7. Uczestnik ma prawo do przenoszenia danych, jeśli przetwarzanie odbywa się w sposób automatyczny, a także do bycia zapomnianym (usunięcia danych), o ile przepisy innych ustaw nie zobowiązują Organizatora do ich archiwizacji przez wskazany okres.
8. Dane osobowe pozyskiwane są bezpośrednio od osoby, której dotyczą.
9. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, lecz niezbędne w celu udziału w Konkursie.
10. Uczestnik w każdej chwili może zmienić swoją decyzję i cofnąć zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych. Taka decyzja oznaczać będzie chęć rezygnacji z udziału w Konkursie. Uczestnik może odwołać zgodę w dowolnym czasie poprzez poinformowanie Organizatora.

11. Dane osobowe Uczestnika będą przetwarzane wyłącznie do czasu odwołania zgody na przetwarzanie danych lub do czasu rozliczenia i udokumentowania Konkursu, ale nie dłużej niż 5 lat od końca roku kalendarzowego, w którym upłynął termin płatności podatku.
12. Organizator może powierzyć przetwarzanie danych osobowych Uczestników innemu podmiotowi na podstawie umowy, zawartej na podstawie art. 28 RODO, w szczególności dane mogą być powierzane podmiotom świadczącym dla Organizatora usługi w zakresie obsługi i rozliczenia Konkursu, a także utrzymania serwisu informatycznego, w którym są przetwarzane.
13. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego (UODO) gdy uzna, iż przetwarzanie jego danych osobowych narusza przepisy Ogólnego rozporządzania o ochronie danych osobowych (RODO), a także aktualnie obowiązujących ustaw o ochronie danych.
14. W celu realizacji prawa do kontroli danych, dostępu do treści danych, ich poprawiania, a także innych praw, należy skontaktować się z Organizatorem.

§8 [Postanowienia końcowe]

1. Regulamin dostępny jest na stroni: https://app.evenea.pl/event/snake2021challenge/
2. Konkurs nie jest loterią w rozumieniu Ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy prawa polskiego.